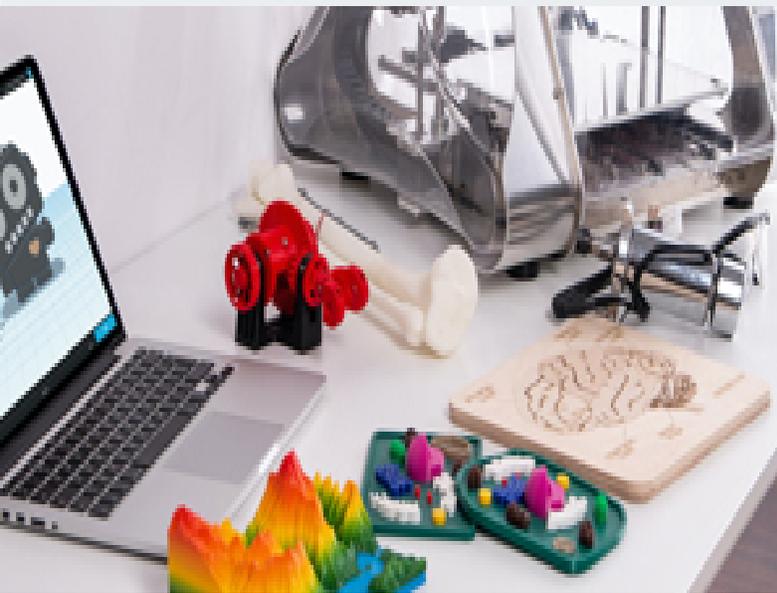


Creatividad del Diseño 3D Paramétrico **Fusion 360 Mastery**

Desarrollar competencias en el diseño 3D mediante el uso de Fusion 360, abordando desde el modelado de piezas complejas hasta la creación de planos técnicos precisos y la preparación de proyectos para su fabricación en la industria y su producción mediante impresión 3D.



¿Qué voy a aprender?

Este curso está dirigido para

Diseñadores Industriales, Arquitectos, Diseñadores de interiores y carreras afines. Personas con poco o ningún conocimiento del software que quieran aprender de manera inicial lo que es el diseño CAD paramétrico.



“Educación multimedia orientada a soluciones del mundo real”

Cursos de multimedia

SDQ Training Center es un centro de capacitación en software de multimedia. Las clases de multimedia abarca la creación de gráficos, animación, video, audio y programación. SDQ ofrece las clases en dos modalidades: como módulos independientes y como diplomados o especialidad.

Exámenes de certificación

Aparte de impartir entrenamiento en SDQ Training Center también estamos facultados para impartir exámenes de certificación. Somos también centro de exámenes autorizado por Pearson Vue y Autodesk Authorized Certification Center. Puedes tomar exámenes de certificación de compañías tales como: Adobe, Autodesk, Cisco entre muchas otras.

-  Educación orientada a objetivos
-  Grupos pequeños
-  Clases en video-tutoriales
-  Profesores expertos
-  Cursos actualizados
-  Diplomas avalados
-  Trato personalizado
-  Buen ambiente de Aprendizaje



Creatividad del Diseño 3D Paramétrico

Fusion 360 Mastery

CONTENIDO DE LA CLASE



Bienvenida y Configuración Inicial

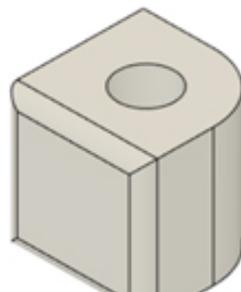
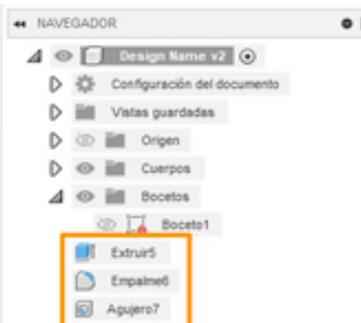
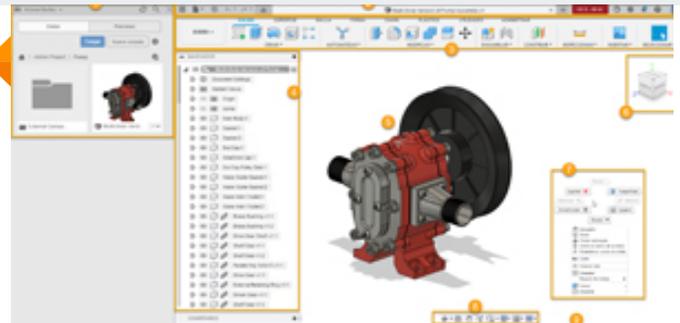
Instalación y Primeros Pasos

aprenderán a instalar Fusion 360, crear una cuenta y familiarizarse con la interfaz de usuario. También se cubrirán las configuraciones iniciales y la personalización básica del entorno de trabajo.

Navegación en el Entorno 3D

Moviéndose en el Espacio de trabajo

Se enseñará a los estudiantes cómo moverse y navegar dentro del espacio 3D utilizando el ratón y los atajos de teclado. Esto incluye rotar, acercar, alejar y panear el modelo.



Operaciones Básicas

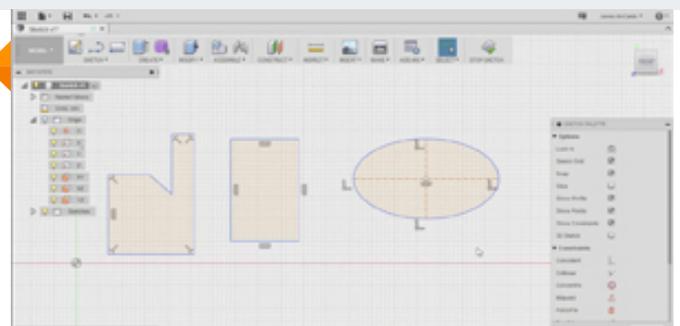
Herramientas Fundamentales

Introducción a las herramientas básicas de creación y modificación, como las herramientas de selección, deshacer y rehacer, y las funciones básicas de dibujo.

Creación de Sketch (Bosquejos)

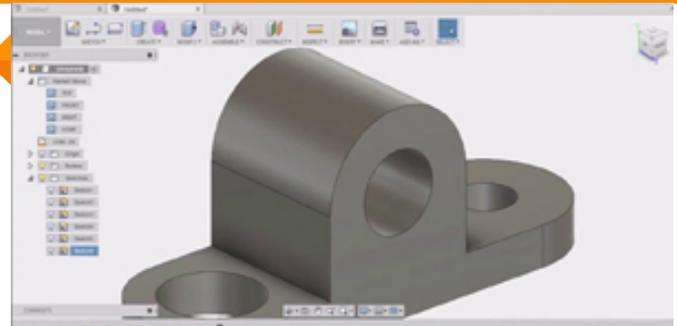
Dibujo 2D en Fusion 360

Los estudiantes aprenderán a crear bocetos en 2D utilizando líneas, círculos, rectángulos y otras formas básicas. Se explorarán las restricciones y dimensiones para definir bocetos precisos.

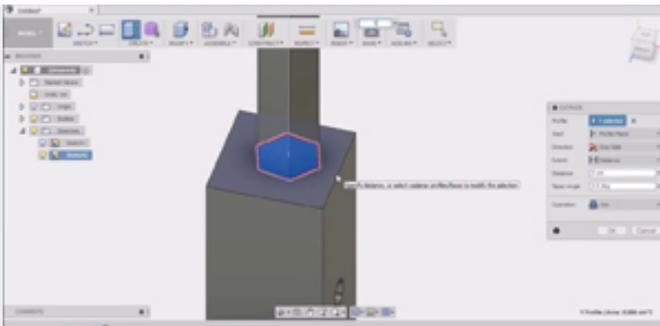


Modelado 3D
Extrusión y Revolución

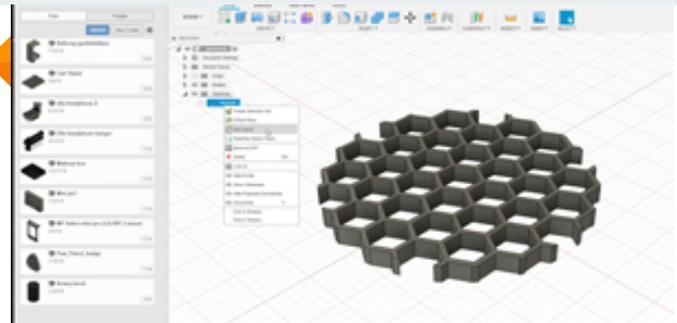
Este tema cubre cómo convertir bocetos en 3D mediante la extrusión y la revolución. Los estudiantes practicarán creando sólidos simples a partir de sus bocetos 2D.

**Operaciones (Extruir - Union - Corte)**
Modificación de Sólidos

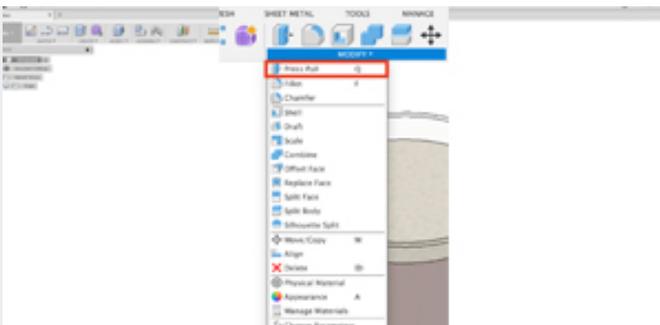
Los estudiantes aprenderán a utilizar las operaciones de corte y unión para modificar sus modelos 3D. Esto incluye cortar formas dentro de un sólido y unir diferentes cuerpos.

**Uso de Patrones**
Patrones Circulares y Rectangulares

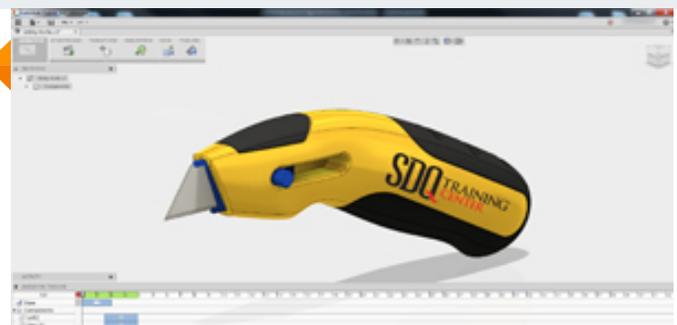
Este tema cubrirá cómo crear patrones repetitivos utilizando las herramientas de patrones circulares y rectangulares. Los estudiantes aplicarán estos conceptos en sus diseños.

**Edición de diseño**
Herramientas de Modificación Avanzadas

Se explorarán herramientas avanzadas como el redondeo, el chaflán y la proyección de bocetos. Los estudiantes aprenderán a aplicar estos modificadores para mejorar y refinar sus modelos.

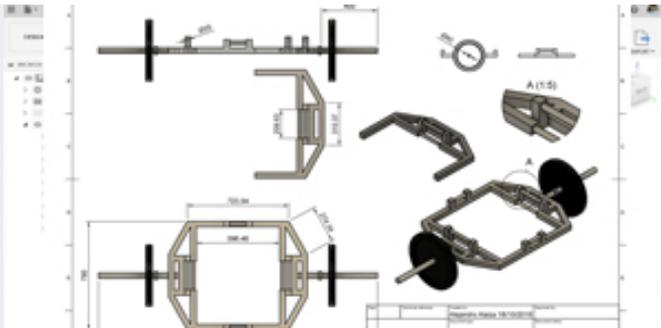
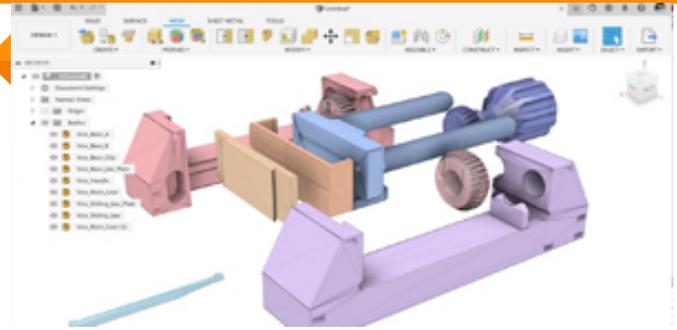
**Ensamblajes Básicos**
Montaje de Componentes

Introducción a los ensamblajes, donde los estudiantes aprenderán a ensamblar múltiples componentes y aplicar restricciones para definir cómo interactúan entre sí.



Ensamble de Componentes**Estructura del ensamble**

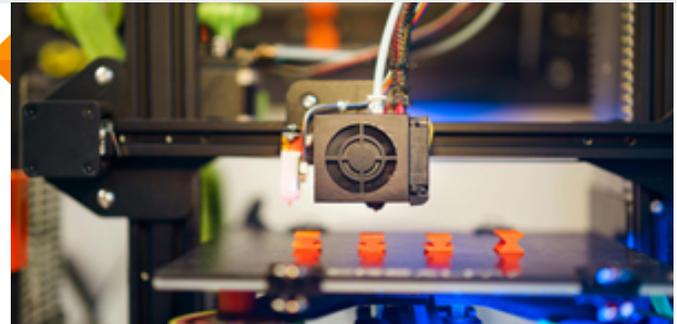
Introducción a la gestión de componentes dentro de un ensamblaje. Los estudiantes aprenderán a organizar su diseño en partes individuales que pueden ser manipuladas independientemente.

**Generación de Planos****Documentación de Diseño**

Los estudiantes aprenderán a generar planos técnicos a partir de sus modelos 3D. Esto incluye vistas ortográficas, secciones y anotaciones.

Impresión 3D
De Diseño a Realidad

Aprenderás a transformar tus modelos 3D diseñados en Fusion 360 en objetos tangibles utilizando impresoras 3D. Veremos los ajustes básicos para obtener impresiones de calidad, exploraremos diferentes



MÉTODO DE EVALUACIÓN

En SDQ evaluamos tanto el conocimiento teórico como las habilidades prácticas para asegurarnos que nuestros alumnos cumplan con todos los objetivos de la clase.

