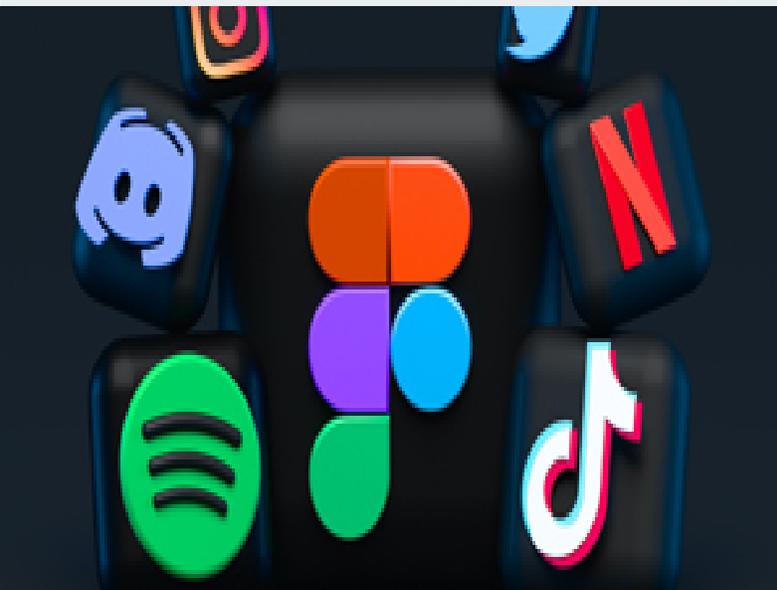


## Diseño UI **Diseño de Interfaces UI**

Desarrollar habilidades esenciales en la teoría del diseño, aprenderán a manejar Figma con fluidez, dominarán flujos de trabajo eficientes y llevarán sus ideas desde conceptos iniciales hasta interfaces de alta calidad para websites y aplicaciones móviles.



### ¿Qué voy a aprender?

- Evaluación
- Evaluación 1

### **Este curso está dirigido para**

Diseñadores, desarrolladores y entusiastas de la tecnología que desean dominar el arte del diseño de interfaces y llevar sus proyectos al siguiente nivel con Figma. Ideal para aquellos que buscan transformar sus ideas en interfaces intuitivas y atractivas, tanto para websites como para aplicaciones móviles.



“Educación multimedia orientada a soluciones del mundo real”

### Cursos de multimedia

SDQ Training Center es un centro de capacitación en software de multimedia. Las clases de multimedia abarca la creación de gráficos, animación, video, audio y programación. SDQ ofrece las clases en dos modalidades: como módulos independientes y como diplomados o especialidad.

### Exámenes de certificación

Aparte de impartir entrenamiento en SDQ Training Center también estamos facultados para impartir exámenes de certificación. Somos también centro de exámenes autorizado por Pearson Vue y Autodesk Authorized Certification Center. Puedes tomar exámenes de certificación de compañías tales como: Adobe, Autodesk, Cisco entre muchas otras.

-  Educación orientada a objetivos
-  Grupos pequeños
-  Clases en video-tutoriales
-  Profesores expertos
-  Cursos actualizados
-  Diplomas avalados
-  Trato personalizado
-  Buen ambiente de Aprendizaje



# Diseño UI

## Diseño de Interfaces UI

### CONTENIDO DE LA CLASE

#### ▶ **Teoría de Diseño** Reglas Básica para Diseñar

Daremos un vistazo a la teoría del diseño y sus reglas.

#### **Introducción a Figma** ◀ Conociendo el programa

Navegaremos la interfaz del programa, para ir conociendo sus funcionalidades y modalidades de trabajo.

#### ▶ **Flujo de Trabajo** Workflow

Veremos el flujo de trabajo que conlleva diseñar una Interfaz.

#### **Diseñando mi APP** ◀ Diseño de la primera intefaz

Trabajaremos en un pequeño proyecto mobile.





**Conceptos Básicos:**