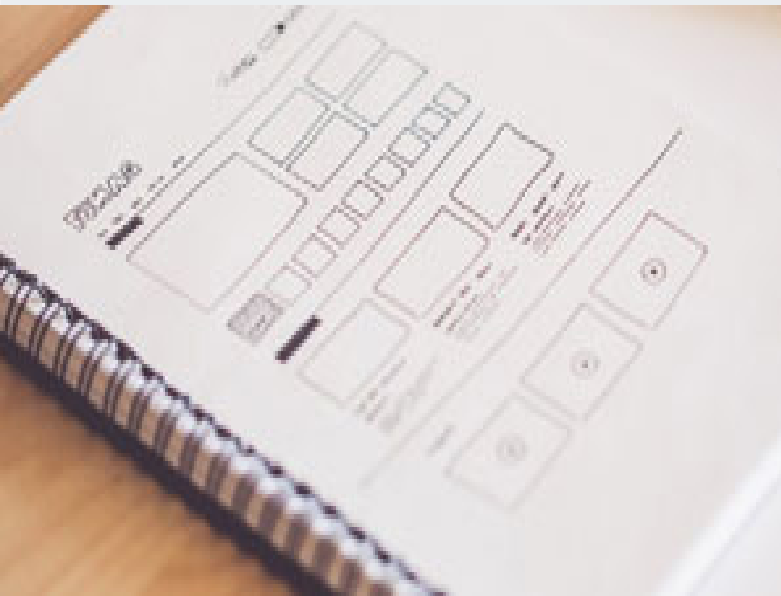




## Diseño UX/UI **Diseño de Plantilla Web**

Diseñar interfaces y cualquier elemento gráfico que sea parte de algún aplicativo.



**¿Qué voy a aprender?**

### **Este curso está dirigido para**

Personas con aptitudes visuales artísticas.  
Interesadas en el diseño de interfaces.  
Aficionados, Diseñadores, Desarrolladores,  
Publicistas y todo aquel que quiera diseñar  
sus propias interfaces.



“Educación multimedia orientada a soluciones del mundo real”

### Cursos de multimedia

SDQ Training Center es un centro de capacitación en software de multimedia. Las clases de multimedia abarca la creación de gráficos, animación, video, audio y programación. SDQ ofrece las clases en dos modalidades: como módulos independientes y como diplomados o especialidad.

### Exámenes de certificación

Aparte de impartir entrenamiento en SDQ Training Center también estamos facultados para impartir exámenes de certificación. Somos también centro de exámenes autorizado por Pearson Vue y Autodesk Authorized Certification Center. Puedes tomar exámenes de certificación de compañías tales como: Adobe, Autodesk, Cisco entre muchas otras.

-  Educación orientada a objetivos
-  Grupos pequeños
-  Clases en video-tutoriales
-  Profesores expertos
-  Cursos actualizados
-  Diplomas avalados
-  Trato personalizado
-  Buen ambiente de Aprendizaje



# Diseño UX/UI

## Diseño de Plantilla Web

### CONTENIDO DE LA CLASE



#### Conceptos Básicos

##### Conociendo las Terminologías

Veremos conceptos Básico de diseño como Teoría del Color, Tipografías, Imágenes, Composición (Layout).

#### Fundamentos de UX y UI

##### Fundamentos de UX y UI

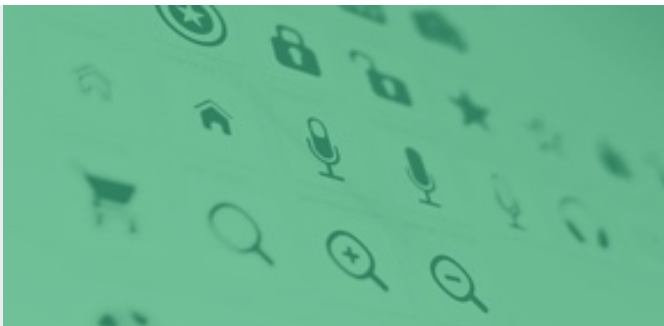
Veremos las diferencias entre UX & UI, que es el Boceto, Wireframes, Prototipo, Los Journey Maps y Persona. Hablaremos sobre Design Thinking.



#### Recursos e Inspiración

##### Recursos e Inspiración

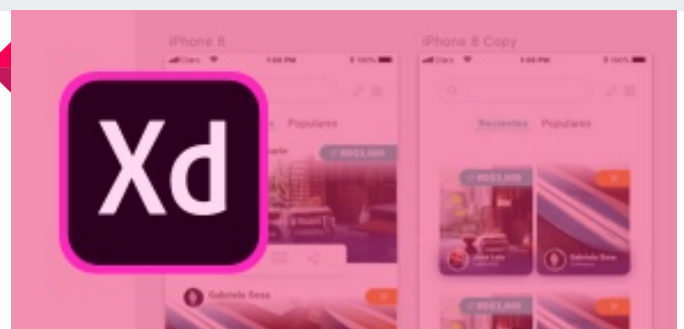
Veremos los diferentes recursos que se utilizan y donde encontrar inspiración a la hora de diseñar.



#### Adobe XD

##### Conociendo el programa

Conoceremos espacio de trabajo del programa, Para sacar máximo provecho de esta herramienta. Veremos otras herramientas de trabajo.





Diseño UX/UI

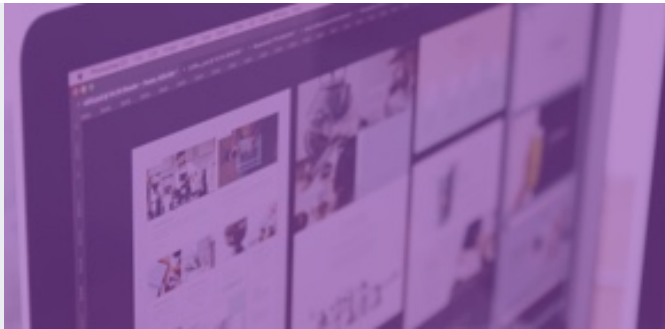
**DISEÑO DE PLANTILLA WEB**

## CONTENIDO DE LA CLASE

### Flujo de Trabajo

Flujo de Trabajo

Conoceremos el proceso que se lleva a cabo para hacer una entrega final.



### Mi primera App

Mi primera App

Diseñaremos nuestra primera app con todo los conceptos que hemos aprendido.



## MÉTODO DE EVALUACIÓN

En SDQ evaluamos tanto el conocimiento teórico como las habilidades prácticas para asegurarnos que nuestros alumnos cumplan con todos los objetivos de la clase.

