



## Aplicaciones para móviles **Desarrollo para Android**

Desarrollar aplicaciones desde cero para el sistema operativo Android.



### **Este curso está dirigido para**

Personas con aptitudes hacia la lógica y de pensamiento estructurado. Interesadas en desarrollar aplicaciones móviles para Android. Estudiantes y graduados de ingeniería en sistemas, programadores, aficionados a los códigos y afines.

### **¿Qué voy a aprender?**

- Entorno de Desarrollo
- Android Layouts
- Recursos (res)
- Permisos Android
- Android API
- Base de datos SQLite
- Ciclo de vida de un Activity
- Hardware del equipo
- Google Play



“Educación multimedia orientada a soluciones del mundo real”

### Cursos de multimedia

SDQ Training Center es un centro de capacitación en software de multimedia. Las clases de multimedia abarca la creación de gráficos, animación, video, audio y programación. SDQ ofrece las clases en dos modalidades: como módulos independientes y como diplomados o especialidad.

### Exámenes de certificación

Aparte de impartir entrenamiento en SDQ Training Center también estamos facultados para impartir exámenes de certificación. Somos también centro de exámenes autorizado por Pearson Vue y Autodesk Authorized Certification Center. Puedes tomar exámenes de certificación de compañías tales como: Adobe, Autodesk, Cisco entre muchas otras.

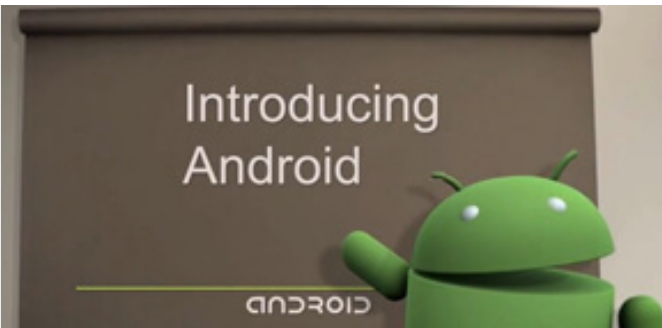
-  Educación orientada a objetivos
-  Grupos pequeños
-  Clases en video-tutoriales
-  Profesores expertos
-  Cursos actualizados
-  Diplomas avalados
-  Trato personalizado
-  Buen ambiente de Aprendizaje



# Aplicaciones para móviles

## Desarrollo para Android

### CONTENIDO DE LA CLASE



#### Introducción

Que es Android y como trabaja

Conoceremos acerca de Android y las diferentes herramientas que podemos usar para desarrollar aplicaciones en este entorno y preparar nuestro entorno de desarrollo.

#### Interfaz de aplicación

Elementos visuales de una aplicación Android

Conoceremos las partes que componen la parte visual en una aplicación Android, las dimensiones y medidas permitidas en el entorno de Android.



#### Componentes prediseñados

Componentes para el desarrollo de aplicaciones Android

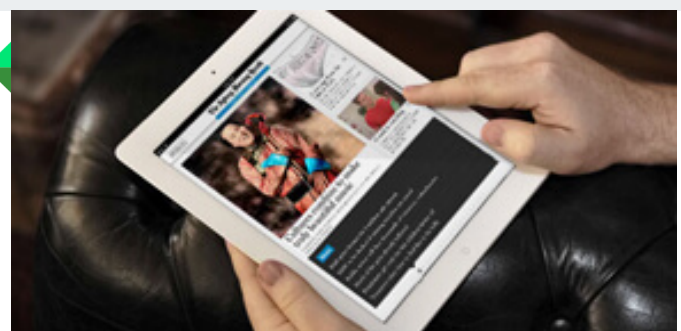
Conoceremos los diferentes componentes que nos permite utilizar el entorno de trabajo de Android para el desarrollo de aplicaciones.



#### Interacción del usuario

Reaccionar a las diferentes interacciones del usuario

Conoceremos los principales eventos que podemos capturar para reaccionar a dicho evento y poder ejecutar distintas funciones.





## **Manipulación de datos**

Almacenar y leer datos en el dispositivo

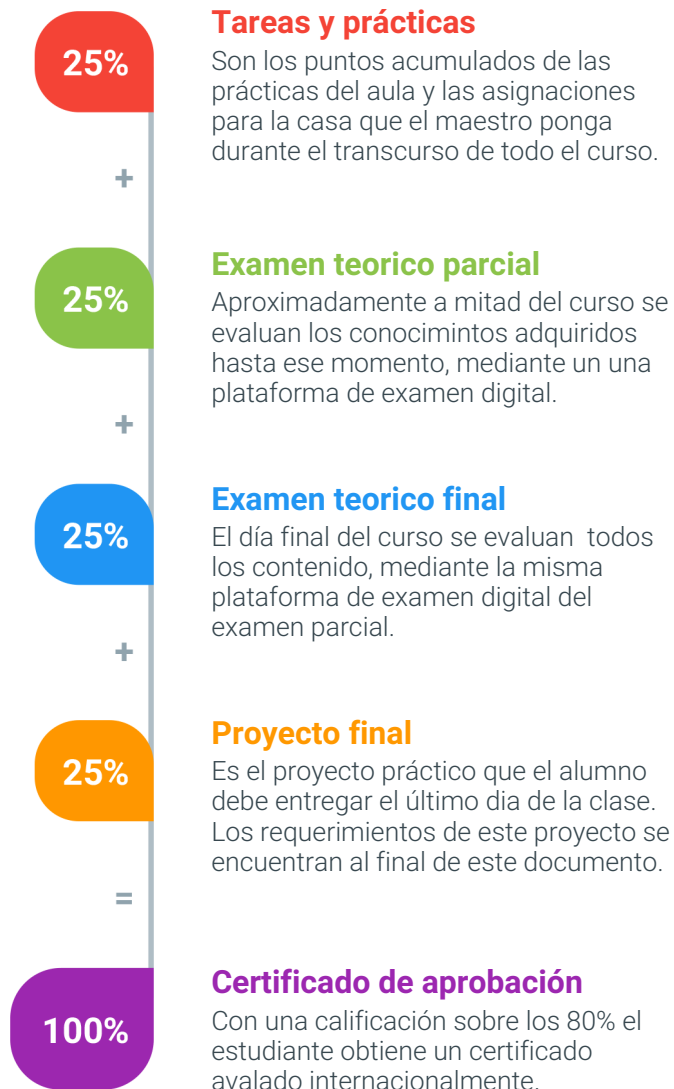
Conoceremos como almacenar datos en el dispositivo y leerlos para poder utilizarlos en nuestra aplicación.





## MÉTODO DE EVALUACIÓN

En SDQ evaluamos tanto el conocimiento teórico como las habilidades prácticas para asegurarnos que nuestros alumnos cumplan con todos los objetivos de la clase.





## **Desarrollo de aplicación Android**

Desarrollar aplicación con acceso a base de datos local (SQLite).

### **Aspectos a evaluar:**

- Organización de Archivos del proyecto
- El uso de resources
- Buen uso de layouts
- El uso de Alerts